



Scrum

Metodología ágil

Realizada por Katherine Rodríguez

UNICISO
WWW.PORTALUNICISO.COM





¿Qué es Scrum?

Scrum es un **marco de trabajo** que ayuda a los equipos y organizaciones a dar **soluciones adaptativas a problemas complejos**, basándose en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan y guiando sus relaciones. A su vez, identifica la eficacia de las técnicas de **gestión, entorno y trabajo** para mejorarlas.

(Schwaber & Sutherland, 2020).



Pilares básicos de Scrum



Transparencia

Busca que el proceso de trabajo sea **visible** para quienes lo realizan (equipo) como para quienes lo reciben (clientes).



Inspección

Promueve la **revisión** frecuente y diligente del progreso de trabajo en relación con los objetivos acordados.



Adaptación

Permite realizar los **cambios y ajustes** necesarios cuando se presenten desviaciones o productos inaceptables.

(Schwaber & Sutherland, 2020).





Los objetivos de Scrum son:

1. **Mayor agilidad** en los procesos para dar satisfacción al cliente.
2. **Actuar eficazmente** ante los posibles cambios que se presenten.
3. **Construir los productos** dentro de un marco de tiempo establecido.
4. **Generar entregas** de los avances del trabajo periódicamente.
5. **Aumentar la productividad** de acuerdo a cada conjunto de objetivos.

(Euroforum, 2022).



3 roles necesarios en un equipo de trabajo Scrum - *Scrum Team*

01 Líder de Scrum - *Scrum Master*

Su responsabilidad es velar por la **efectividad** del equipo a partir de la metodología Scrum, **formando a los equipos de desarrollo y propietarios** del producto.

(AWS, s.f.).



Propietario del producto - *Product Owner* 02



Su función es garantizar que el equipo de desarrollo proporcione **valor al trabajo**, suministrando la orientación clara sobre **el producto y los tiempos**.

(AWS, s.f.).



03 Equipo de desarrollo - *Developers*

Su competencia consiste en trabajar **colaborativamente** para el logro de los objetivos y se caracterizan por tener **habilidades** diferentes que contribuyen al **éxito** del proceso y del producto.

(AWS, s.f.).





El *Scrum Team* se caracteriza por ser pequeño, conformado por profesionales enfocados en un mismo objetivo y con capacidad de autogestión.

(Schwaber & Sutherland, 2020).



Eventos de Scrum

01

Planificación del
*Sprint - Sprint
Planning*

03

Revisión del
*sprint - Sprint
Review*

02

Scrum
Diario - *Daily
Scrum*

04

Retrospectiva -
*Sprint Retros-
pective*



Planificación del *Sprint* - *Sprint Planning*

En esta reunión, se establece el **objetivo del *sprint*** a partir del **análisis de los elementos más prioritarios** del producto.

Temas orientadores:

- ¿Por qué es valioso este *sprint*?
- ¿Qué se puede hacer en este *sprint*?
- ¿Cómo se realizará el trabajo?



Scrum diario - *Daily Scrum*



Se realiza **todos los días** del proyecto con el equipo de desarrollo, siendo de breve duración al iniciar cada jornada. Su objetivo es **mejorar la comunicación y la toma de decisiones** para lograr los resultados esperados.



(Schwaber & Sutherland, 2020; Berné, 2023).



Revisión del *Sprint - Sprint* Review

Se analiza lo construido durante el proceso con la **revisión del producto terminado, testeado y usable**. Permite identificar el logro de los objetivos establecidos inicialmente y determinar futuras adaptaciones.

(Schwaber & Sutherland, 2020; Berné, 2023).



Retrospectiva - *Sprint Retrospective*

Se revisa cómo se ha construido el *sprint*, **el trabajo colaborativo, las interacciones, relaciones y herramientas** del equipo de desarrollo; de manera que se planifiquen formas para aumentar la calidad y la efectividad.



Artefactos de Scrum



Product Backlog

Hace referencia al **objetivo del producto**. Es la fuente de trabajo del Scrum que contiene todas las tareas, los requerimientos y la información.



Sprint Backlog

Integra el **objetivo del Sprint**, los elementos y el plan de acción. Permite visualizar la evolución del trabajo y analizar los riesgos.



Increment

Es el **resultado de cada Sprint**, que se suma a los *Increment* anteriores y aporta valor de negocio al producto que se desarrolla.

(Schwaber & Sutherland, 2020; Roche, s.f.a).





Scrum en el desarrollo de software

De acuerdo con Roche (s.f.b), Scrum es el método más utilizado en el mundo para el desarrollo de software. Scrum permite a los equipos de desarrollo de software:



Responder de forma **ágil** ante los cambios, sin que los presupuestos se desborden.



Aprender nuevas **habilidades** a partir de la interdisciplinaridad y aumentar su motivación.



Generar una **organización propia** en respuesta a los diferentes estilos de trabajo.



Estimar los plazos del producto a partir de sus **experiencias** previas y capacidades.

(AWS, s.f.).

Algunas herramientas digitales para gestionar proyectos con Scrum

- JIRA de Atlassian.
- VersionOne.
- QuickScrum.
- Zoho Sprints.
- Target Process.





Tipos de certificación Scrum

Certified
Scrum
Master
(CSM)

Certified
Scrum
Product
Owner
(CSPO)

Professional
Scrum
Master
(PSM)

Certified
Scrum
Professional
(CSP)

SAFe
Scrum
Master
(SSM)

Professional
Scrum
Product
Owner
(PSPPO)

Certified
Scrum
Developers
(CSD)



(Coursera, 2023).



Referencias

Amazon Web Services [AWS]. (s.f.). ¿En qué consiste Scrum?
<https://aws.amazon.com/es/what-is/scrum/>

Berné, M. (2023). Eventos de Scrum: el sprint y las reuniones.
<https://www.scrummanager.com/blog/2023/02/cuales-son-los-eventos-reuniones-scrum/>

Coursera. (2023). 7 Certificaciones Scrum Master Demandadas en 2023.
<https://www.coursera.org/mx/articles/scrum-master-certifications>

Euroforum. (2022). Metodología Scrum: definición, herramientas y ejemplos de proyectos.
<https://www.euroforum.es/blog/metodologia-scrum-definicion-herramientas-y-ejemplos-de-proyectos/>





Referencias

Roche, J. (s.f.a). Artefactos Scrum: Las 3 herramientas clave de gestión.
<https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/artefactos-scrum.html>

Roche, J. (s.f.b). ¿Qué es Scrum?
<https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/que-es-scrum.html>

Schwaber, K. & Sutherland, J. (2020). La Guía de Scrum.
<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

CITA DE LA GUÍA

Rodríguez, K. (2023). Scrum. UNICISO. Disponible en:
www.portaluniciso.com

SÍGUENOS:



CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.

UNICISO
WWW.PORTALUNICISO.COM

© - **Derechos Reservados UNICISO**