

Actionbound

Educación creativa

Realizada por Antonia Sarmiento

UNICISO
WWW.PORTALUNICISO.COM

© - Derechos Reservados UNICISO



**“Crea aventuras móviles y guías interactivas
para teléfonos inteligentes y tabletas.”**

(Actionbound, 2021)



¿Que és?

Es una herramienta educativa en línea, en donde la información **se puede transmitir de manera divertida y creativa**. Sirve para estudiantes, docentes y público en general, que deseen usar la tecnología para interactuar en espacios públicos, y así garantizar la continuidad de su aprendizaje. Un “bound” es la forma ideal de repasar los temas de estudio que se han enseñado, o que se encuentran sin refuerzo, ya que las vías neuronales deben reforzarse para que la información se pueda retener a largo plazo.

(Zwick, 2020).



Para qué sirve Actionbound

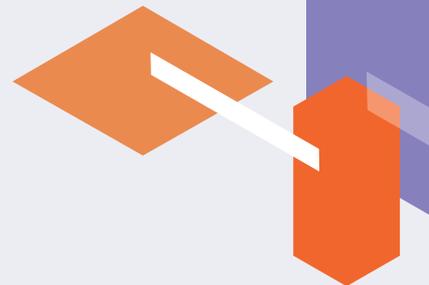
Dado que es una aplicación para jugar digitalmente, nos va a ayudar a **crear diferentes ejercicios en camino al descubrimiento**. Es un sitio que se puede aprovechar al máximo con diversos elementos y herramientas, tales como: **ubicaciones GPS, direcciones, mapas, brújula, imágenes, videos, cuestionarios, misiones, torneos, códigos QR, y mucho más**. Esto, con el fin de crear ejercicios de tipo rompe hielo, lugares de interés histórico/arqueológico, o simplemente para presentar una visión de un futuro o pasado evento.

En Actionbound podemos ser parte de **diseñar los juegos educativos, o ser quien aprende interactivamente mediante la aplicación**.

(Increase, 2017).



¿Qué se necesita?



01

Cuenta

Crear una cuenta en el link:
<https://en.actionbound.com/>

02

Descargar la app

Se necesita un dispositivo "inteligente" para poder participar. La aplicación puede ser descargada en el siguiente link:
<https://en.actionbound.com/download/>

03

Tener conexión en línea

Un dispositivo debe estar en línea para iniciar el "Bound", pero también se puede participar sin conexión. Cabe destacar que para cargar los resultados se debe estar en línea.

Para comenzar

Dos opciones



Crear en el navegador

PC y dispositivos móviles.



Jugar en la aplicación

Android e iOS.

(Actionbound, 2021)

Elección de la cuenta

		
PRO (Uso para negocios)	EDU (Uso educativo)	PERSONAL (Uso privado - no comercial)
Para eventos de creación de equipos, presentaciones, capacitaciones , recorridos de empresas, y más.	Para recorridos por el campus, viajes escolares, museos y bibliotecas , y más.	Para búsquedas del tesoro en fiestas de cumpleaños, carreras de aventuras en la ciudad, eventos, y más.
Planes para profesionales (Desde 300e a 1990e anuales).	Planes para el campo educativo (Desde 25e a 1500e anuales).	Empezar ahora (Gratis).
Cuenta de prueba (Gratis).	Cuenta de prueba (Gratis).	

Características de las cuentas

Rasgo	PRO	EDU	PERSONAL
Crear límites	✓✓	✓	✓✓
Publicar límites	✓✓	✓✓	✓✓
Límites secretos	✓	✓	
Evaluar límites	✓✓	✓	✓
Comparar resultados	✓✓	✓	
Descargar medios	✓✓	✓✓	
Exportación CSV	✓✓	✓	
Desafío obligado	✓✓	✓✓	
Gestión de licencias	✓✓	✓	
Transferir límites	✓✓	✓✓	
Carpeta	✓✓	✓✓	
Uso comercial	✓✓		
Soporte técnico	✓✓	✓✓	
Ayuda en el foro	✓✓	✓✓	✓

(Actionbound, 2021).



¿Qué son los límites?

Se nombran **límites interactivos**, esencialmente a una colección de diversas tareas que se encuentran vinculadas a una ubicación específica. Por ejemplo: toma de fotografías, bailar, jugar, etc.

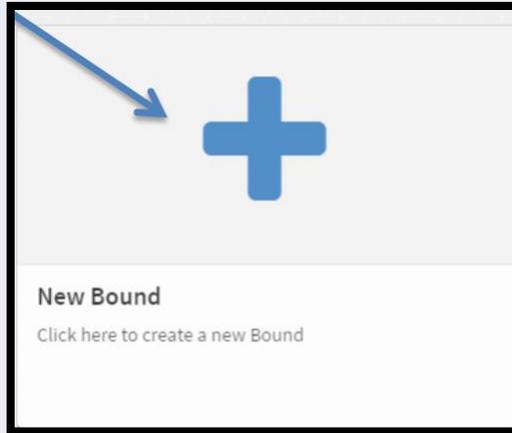
Los jugadores están invitados a realizar tareas, con el fin de descubrir su entorno mediante el aprendizaje histórico, político y cultural.

(Zwick, 2020).

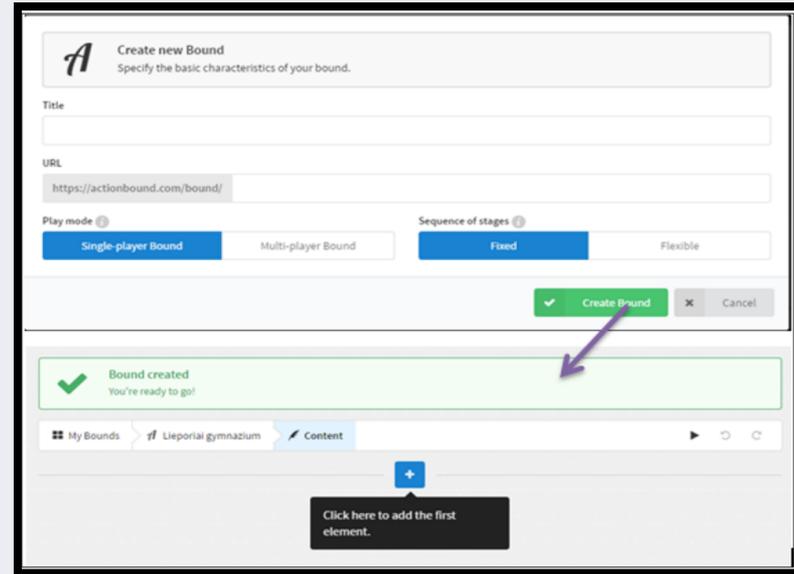


¿Cómo crear una búsqueda?

Debemos iniciar sesión, y dar clic en “New bound”.



Posteriormente, especificamos las características, e ingresamos el título y la URL.



(Increase, 2017).



Contenido

A continuación, se presentan los elementos de Actionbound.



Información

Se incluye **texto, fotos, videos, y/o audios** de orientación para los participantes.



Prueba

Se realizan preguntas y se permite que las personas respondan a través de múltiple elección.

Tres opciones: **Aportación a la solución** (Los participantes deben poner ciertas palabras); **Número estimado** (Los participantes deben responder un número dentro de un cierto rango); u **Ordenar la lista** (Los participantes deben priorizar los elementos).



Misión

Se asigna a los participantes una tarea creativa y solucionable, para la cual no existe respuesta incorrecta. **Las respuestas se pueden enviar por escrito, video, imágenes o audio.**

(Increase, 2017).



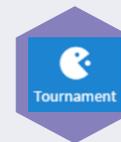
Escanear código

Con el escáner incorporado, se puede guiar a los participantes por áreas específicas, configurando los códigos QR que se necesitan encontrar para seguir adelante con la búsqueda. Existe la opción de que los participantes comiencen en diferentes estaciones.



Encuesta

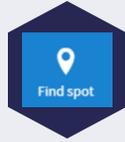
Se puede crear preguntas de opción múltiple para los participantes. Se suele utilizar si se ha hablado de determinados temas, y se quiere saber cuál es su preferencia.



Torneo

Permite que los miembros del equipo compitan unos contra otros. Se puede usar para hacer la búsqueda más dinámica y relacionarla con un tema específico de interés para el grupo. Por ejemplo, si trabaja con un grupo de jóvenes jugadores de fútbol, se puede pedir que realicen malabares con una pelota.





Encontrar el lugar

Los participantes deben ir a una coordenada GPS específica, para ganar puntos o para continuar con el siguiente paso. Para esta función, el móvil debe de contar con GPS y estar en una zona con buena cobertura.



Etapa

Se puede usar para dividir en diferentes etapas el Bound, utilizando códigos QR.

(Increase, 2017).



Resultados

Actionbound permite ver y administrar los resultados de la participación de un Bound, individualmente o por equipo con una descripción general, así como acceder a la información resumida.

También, se puede guardar, imprimir y/o presentar tablas de clasificación, ya sea con o sin medios, o como un PDF.

The image shows a screenshot of the Actionbound 'Evaluation of results' interface. At the top, the title 'Actionbound Evaluation of results' is displayed. Below the title, three main functional areas are highlighted with callouts:

- MONITOR:** A callout box shows a comparison view for 'Phosphorus' with a '28 seconds' timer and '100 points'. Below it, text reads: 'Use the improved comparison view for a quick overview'.
- EXPORT:** A callout box shows a 'Results only' table with columns for 'Media', 'Excel', and 'PDFs'. Below it, text reads: 'Download results in various formats'.
- PRESENT:** A callout box shows a grid of photos and videos. Below it, text reads: 'Show how well your players are doing 😊'.

(Zwick, 2020).

Ejemplo

Misión

Este bound, comienza con una misión, que consiste en encontrar la estatua que se muestra.

Una vez visualizada la imagen, damos clic en "Next", y posteriormente aparecerá un paisaje donde se debe de hallar.



(Actionbound, 2019).

QUIZ / PRUEBA



(Actionbound, 2019).

Una vez encontrada la estatua, tenemos una pregunta a resolver. Por eso, se encuentra una casilla para responder a dicha incógnita.





Información



Por último, aparece un pequeño texto de aprendizaje sobre el personaje de la estatua.

(Actionbound, 2019).



Referencias

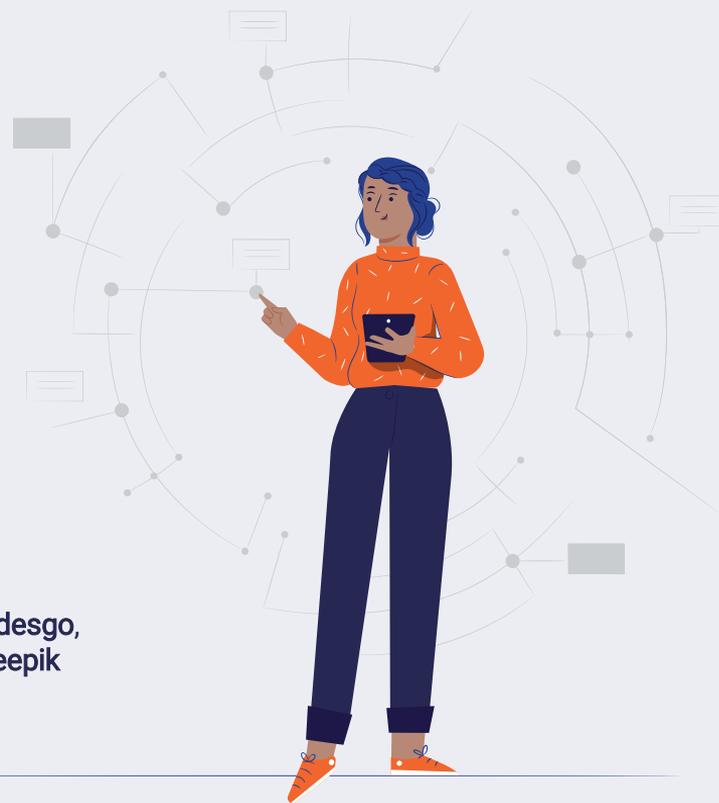
Zwick, S. (2020). NEW! Improved results download. Actionbound blog.

Increase. (2017). Actionbound. Recuperado de: <http://www.increase-erasmusplus.eu/wp-content/uploads/2017/05/Actionbound-Lithuania.pdf>

Actionbound. (2019). Actionbound Explained!. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=FXj3e-krNDQ>

Actionbound. (2021). Recuperado de: <https://de.actionbound.com/?setlang>

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Stories**



CITA DE LA GUÍA

Sarmiento, A. (2021). Actionbound. UNICISO. Disponible en:
www.portaluniciso.com

SÍGUENOS:



CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.

UNICISO
WWW.PORTALUNICISO.COM

© - Derechos Reservados UNICISO